

Tarea N°3 – Ayudantía Programación Estructurada

Miguel Cantillana Farías <mcantillana@ing.ucsc.cl>

Problema

El Mago Merlín desea impresionar a los Caballeros de la mesa redonda con un nuevo truco de magia. Esta tarea será muy difícil, puesto que el Mago les ha presentado todos los trucos que conoce, y los Caballeros han descubierto el truco de cada uno de ellos.

El Mago tiene una ventaja, estudió en la UCSC la asignatura de Programación estructurada, por lo cual utiliza los conocimientos combinados de los ramos de Informática y Algebra, para desarrollar su nuevo truco denominado Cuadrado Mágico. Este truco consiste generar una matriz aleatoria, sin repetir ningún valor, de enteros de orden $m \times m$ en la cual cada una de las **filas**, **columnas** y **diagonales** suman el mismo número.

Ayuda

Deben ingresar el tamaño de la matriz m y comprobar si el cuadrado mágico es correcto o no!

Fecha de Entrega

- Jueves 05 de Agosto
- Enviar al mail mcantillana@ing.ucsc.cl
- Subject: [INF2101]-TAREA03